

G A M E  R E A D Y®

コントロールユニット
使用説明書

モデル550550

フランス語、ドイツ語、日本語、イタリア語、スペイン語の使用説明書は、www.gameready.comでも利用できます。

目次

| | |
|--------------------|----|
| Game Readyの違い | 2 |
| 適応 | 3 |
| 禁忌 | 3 |
| 一般的な警告および注意 | 3 |
| UL規格 | 5 |
| 装置の説明 | 6 |
| Game Readyシステムの使い方 | 9 |
| 洗浄 | 14 |
| メンテナンス | 15 |
| 保管 | 15 |
| 仕様 | 15 |
| アクセサリ | 15 |
| トラブルシューティング | 16 |
| 保証 | 18 |

GAME READYの違い

GAME READYの違い

Game Ready®は、損傷部位治療システムを開発するのに宇宙服技術の基礎である原理を
使える可能性があるという概念の元に設計されました。National Aeronautics and Space
Administration (NASA) の設計者であり、またU.S. Space FoundationのHall of Fameである当社
の創立者は、柔軟な衣服内で圧力と温度を調整する技術の開発に助力しました。1998年に当
社は、飛躍的な発見をスポーツ医学に広げるためにスポーツ選手、トレーナー、医師、および技
術者と協力し始めました。

お持ちの製品の登録

オンラインのwww.gameready.comでGame Readyコントロールユニットとラップの両方の保
証登録を完了してください。ラップの登録カードは各ラップの熱交換器と共に包装されていま
す。保証サービスを受け取るためには購入日から30日以内に登録する必要があります。

当社の製品に関するご意見をお聞かせください。ご意見をお待ちしております。

Game Ready
CoolSystems Inc.
1201 Marina Village Pkwy, Suite 200
Alameda, CA 94501

米国内からのフリーダイヤル:
1.888.GameReady
1.888.426.3732

米国からの電話:
+1.510.868.2100

www.gameready.com

適 応

注意：連邦法によると、この装置の販売は免許をもった医師によるもの、またはその医師の指示によるものに限定されています。

- 医師の推奨に従ってください。

Game Readyシステムでは冷却療法と圧迫療法が組み合わされています。冷却および圧迫が適応されている部位で、浮腫、腫れ、および痛みを減らすために術後および急性の損傷を治療するのに使用します。本装置は、病院、外来患者向け診療室、スポーツトレーニング場所、または家庭で医療従業者またはその指示によって使用します。

禁 忌

以下の患者では、Game Readyまたはその他の圧迫療法装置を使用して圧迫療法（血管空気圧圧迫法）を**行わない**でください。

- 患部に急性段階の炎症性静脈炎をもつ患者。
- (この療法で治療される) 患部に深部静脈血栓症または肺塞栓（長期間のベッド療養を含む）の病歴または危険性がある患者。
- 患部に重大な動脈硬化またはその他の虚血性疾患をもつ患者。
- 患部の四肢で静脈またはリンパの還流の増加が好ましくない病状（例えば、癌）をもつ患者。
- 患部に非代償性の筋緊張亢進がある患者。

以下の患者では、Game Readyまたはその他の冷却療法装置を使用して冷却療法を**行わない**でください。

- (例えば、以前の凍傷、糖尿病、動脈硬化、または虚血のため) 患部に重大な血管機能障害をもつ患者。
- 急性の発作性寒冷色素尿症またはクリグロビン血症をもつ患者。

一般的な警告および注意

Game Readyシステムを購入していただきありがとうございます。できるだけ最良の結果が得られるように、本製品を使用する前に必ず使用説明書をすべて読んでください。

警告

- Game Readyを不適切に配置したり、長時間使用すると、凍傷などの組織損傷を起こすおそれがあります。
- Game Ready療法を実施中、患者は処置領域の周辺の皮膚および処置する手足の指に火傷、かゆみ、腫れの増加、または痛みがないかモニターする必要があります。これらの徴候が存在するか、皮膚の外観に変化（例えば、水腫れ、より強度な発赤、変色、その他の顕著な皮膚の変化）が見られる場合は、患者は使用を停止して医師と相談することが推奨されます。
- Game Readyラップは滅菌されていないため、開放創、痛む部位、発疹部位、感染部位、縫合部位に直接置かないでください。衣類またはドレッシングの上から使用することもできます。
- Game Readyラップには複数の形態で利用可能ですが、あらゆる可能な整形外科での使用を意図しません。ある特定のラップが適用とされている解剖的領域以外の領域にそのラップを選択するときは注意を払い、患者の状態を綿密に監視してください。例えば、足首用ラップは足指での使用には設計されておらず、また背中用ラップは腹部領域での使用には設計されていません。
- 以下の患者におけるGame Readyシステムでの圧迫療法（血管空気圧圧迫法）の使用は、**免許をもった医師によるもの、またはその医師の指示によるものに限定されます。**
 - 患部に外傷をもつ患者（Game Readyを使用する前に外傷をドレッシングで覆う必要があります）
 - 患部に急性で不安定な（未処置の）骨折をもつ患者

警告(続き)

- 18歳以下の未成人、または医薬品のために一時的であるか、恒久的であるかにかかわらず、認識生涯またはコミュニケーション障害をもつ患者
 - 心不全またはうっ血性心不全(四肢または肺に浮腫を伴う)をもつ患者
 - 患部に局所的な皮膚状態(例えば、皮膚炎、血管の結紮、壊疽、植皮)をもつ患者
 - 患部に丹毒または他の活動性感染をもつ患者
- Game Readyシステムでの冷却療法の使用は、以下の患者において、免許をもった医師の指示によるものに限定されます。
 - レイノー病または寒冷過敏症(寒冷じんましん)をもつ患者
 - 高血圧または極度に低い血圧をもつ患者
 - 糖尿病患者
 - 患部領域に局部循環障害または神経学的障害(複数の手術処置による麻痺または局部障害を含む)をもつ患者
 - 患部領域に関節リウマチをもつ患者
 - 腹部に冷却療法を適用すると、胃腸の運動性または胃酸分泌の増加を起こすことがあるため、既知で管理不良の消化性潰瘍をもつ患者(患部が腹部領域にある場合)
 - 電気ショックの危険性を避けるため、コントロールユニットからいづれのパネルも取り外さないでください。すべてのサービスまたは修理に関しては、Game Readyカスタマーサービスに連絡してください。米国内からはフリーダイヤルの1.888.426.3732に、米国以外からは+1.510.868.2100に電話してください。ケースを開けると、Game Readyの保証が無効になります。
 - 電気ショックを危険を避けるために、使用していない時、または水と水を追加・廃液する前には、必ずシステムをオフにし、電源コードを電源コンセントから外してください。
 - Game Readyが提供したアダプタ以外のアダプタを使用しないでください。他のアダプタを使用すると、電気ショックをおこすおそれがあり、またGame Readyの保証が無効になります。

注意

- アイスボックスに水を入れないままシステムを起動させないでください。
- 破損した電源コードまたはコネクタホース、その他の機械的破損がある場合、またはその他の理由でユニットが完全に操作できる状態でない場合は、システムを決して起動させないでください。
- 熱湯をアイスボックスに入れしないでください。本システムは熱湯で操作するようには設計されておらず、検査されたこともありません。
- 蓋を持ってコントロールユニットを持ち上げないでください。ハンドルのみを使って持ち運びしてください。
- Game Readyシステムを他社のラップと共に使用しないでください。
- コネクタホースを取り付けしないでコントロールユニットを操作しないでください。
- システムの電源コードおよびコネクタホースにつまづかないように気を付けてください。
- コントロールユニットは技術的医療機器です。**ラップトップパソコンと同様の取扱い方でコントロールユニットを扱ってください。**落としたり、蹴ったり、その他の不必要な誤使用をしないでください。そのような誤使用があると、Game Readyの保証がすべて無効になります。保管や輸送のためにACアダプタやバッテリーパックをアイスボックス内に入れしないでください。

上記の注意の他に、本説明書にはその他の警告および安全上の注意が記載されています。システムを操作する前にこれらの説明書を読み、注意して従ってください。

UL規格

電気ショックに対する防護(5.1):

Game Readyシステムは、AultモデルMW 128電源に接続されているときはクラスI(保護接地)とみなされ、GlobTekモデルGTM-21097-5012電源に接続されているときはクラスII(二重絶縁)とみなされます。

有害な水の浸入に対する保護(5.3):

この保護は、水の浸入に対して通常の保護を提供します。






可燃性麻酔ガスまたは酸素の存在下での安全性の程度(5.5):

酸素富化の環境または可燃性麻酔ガスの存在下での使用に適しません。

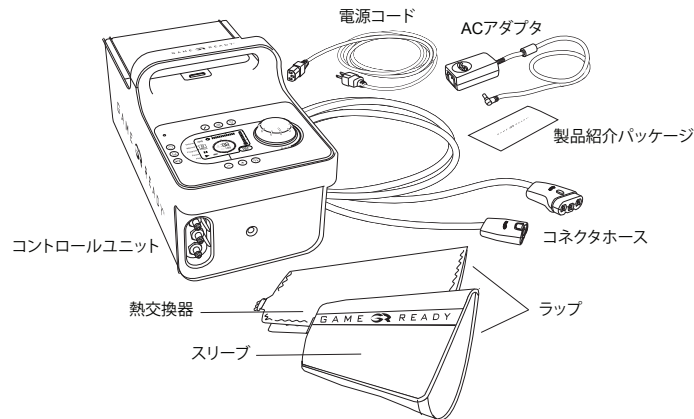
電磁波妨害:

本装置は検査され、IEC 60601-1-2:2001の医療機器の制限に準拠することが判明しています。これらの制限は、典型的な医療的設置で有害な妨害に対する適度な防護を提供するように考案されています。本装置は、高周波エネルギーを発生・使用し、それを放射する可能性があり、説明書に従って設置および使用されない場合は、周辺の他の装置に有害な妨害を起こす可能性があります。しかしながら、ある特定の設置で妨害が起こらないという保証はありません。本装置が他の装置に有害な妨害を起こす場合(本装置をオン/オフすることによって判定可能)には、以下の1つ以上の手段によってその妨害を修正することが推奨されます:

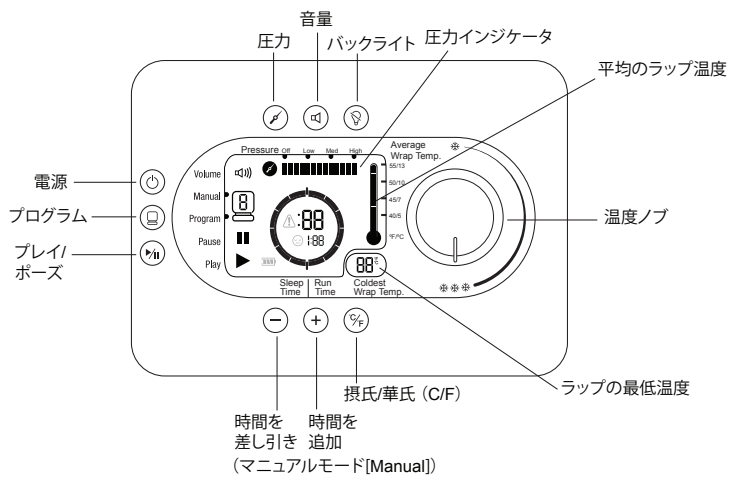
- 妨害を受ける装置の方向または位置を変更する。
- 装置間の分離距離を大きくする。
- 他の装置が接続されているコンセントと別の回路にあるコンセントに本装置を接続する。
- 製造者または現場サービス技術者に相談する。

| | |
|---|---|
|  | 医療機器 電気ショック、火災、および機械的危険に関してのみ、UL 60601-1、CAN/CSA C22.2 No. 601.1 <61ZJ>に準拠 |
|  | 直流電源 |
|  | BF型適合部品 |
|  | 注意: 使用前に添付文書を参照してください。 |
|  | 製造者 |

装置の説明



Game Readyシステム: Game Readyシステムには以下の品目が含まれています: コントロールユニット、ACアダプタ、電源コード、コネクタホース、製品紹介パッケージ(使用説明書およびシステムに関するその他の情報を含む)。各ラップ(内部の1つの熱交換器および外部の1つのスリーブから構成される)は別売で本システムには含まれません。ただし治療を開始する前にシステムにラップを取り付ける必要があります。



操作モード

マニュアルモード(Manual): システムはこのモードにデフォルト設定されており、ユーザが時間と圧力の設定値を調整することができます。

プログラムモード(Program): このモードでは、ユーザが6種類のプログラムから1つを選択でき、これらのプログラムでは、特定の設定圧力で、或る設定時間の間治療を提供し、次に或る設定時間の間スリーブ(治療無し)させ、これを連続的に実施します。

ドレインモード: このモードでは、ユーザが特定のホースアダプタの付いたホースをユニットに接続して、ドレインモードに入り、そのホースを使ってアイスボックスから水を廃液することが可能になります。ドレインモードは、プログラムキーを押して、6つのすべてのプログラムへ切り替えることによってアクセスできます。システムから液体を廃液するには、ドレインモードにある間に、ドレインモードに達するまでプログラムキーを押し、ホースアダプタをコネクタホースに取り付け、ホースアダプタを流しに入れ、プレーボタンを押します。ドレインモードでは、コントロールユニットの液体ポンプが最大6分間(アイスボックスを空にするのに十分な時間)まで作動します。ドレインモードは以下のアイコンによって表示されます。



ボタン

| | |
|--|---|
| | 電源: このボタンを使用してコントロールユニットをオン/オフします。 |
| | プログラム (Program): このボタンを使用して、利用できるプログラムの1つを選択するか、またはマニュアル (Manual) モードに戻ります。プログラムの詳細については本説明書の13ページを参照してください。 |
| | プレイ/ポーズ (Play/Pause): このボタンを使用して、治療を開始または一時停止したり、停止します。 |
| | 時間を追加: マニュアルモード(Manual)で時間を追加するのにこのボタンを使用します(プログラム[Program]モードでは作動しません)。最大90分までの時間を追加できます。時間の追加または差し引くには、治療を一時停止する必要があります。 |
| | 時間の差し引き: マニュアルモード(Manual)で時間を差し引きするのにこのボタンを使用します(プログラム[Program]モードでは作動しません)。最大90分までの時間を差し引けます。時間の追加または差し引くには、治療を一時停止する必要があります。 |
| | 圧力 (Pressure) の選択: 以下の4種類の圧力設定から1つを選択するのにこのボタンを使用します: オフ(Off)、低(Low)、圧力 (5~15 mmHg)、中(Med)圧力 (5~50 mmHg)、高(High)圧力 (5~75 mmHg)。圧力の選択はプログラム (Program) モードでは使用できません。圧力設定を変更するためには治療を一時停止する必要があります。 |
| | 音量 (Volume): 音有りまたは音無しのオプションを選択するのにこのボタンを使用します。なおアラームは常に鳴ります。 |
| | C/Fボタン: 温度表示で摂氏または華氏のいずれかを選択するのにこのボタンを使用します。 |
| | バックライト: バックライトをオンまたはオフにするのにこのボタンを使用します。 |

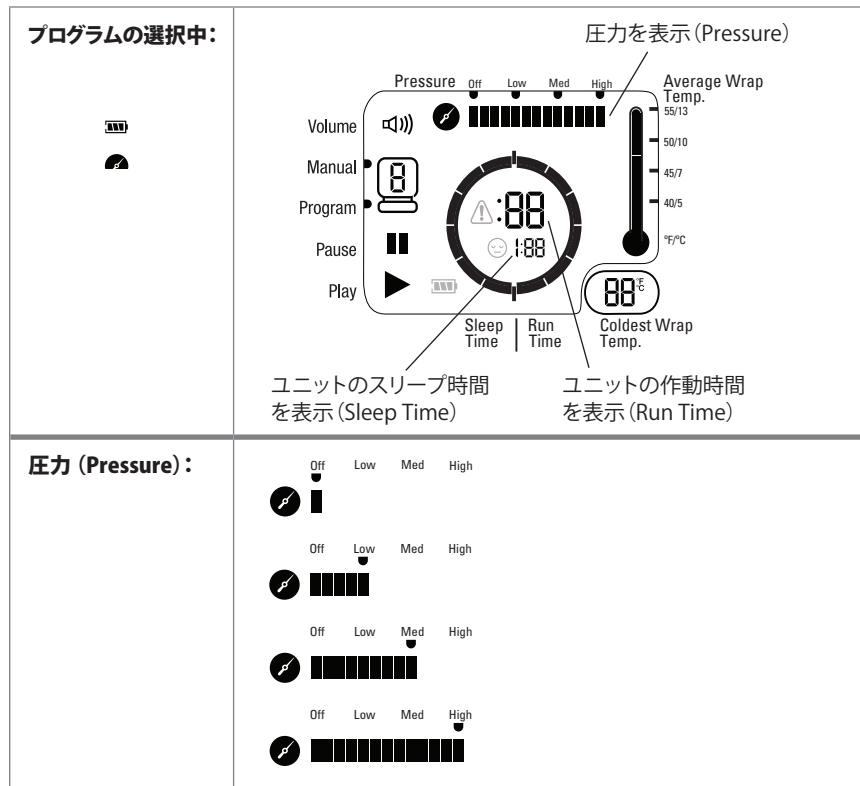
温度の調整: コントロールユニットはアイスボックスからの水をラップへ送り込むことによってラップを冷やします。そのためラップの温度はアイスボックス内の水温より低くなることは決してありません。ノブを3つの雪マークの方へ回すと、コントロールユニットはアイスボックス内の水温に基づいて可能な最低温度の療法を提供します。ノブを1つの雪マークの方へ回すと、より弱低温の療法を提供します。

注記: ユニットは、必ず最低温度(3つの雪マーク)で開始し、少なくとも2分間その状態で作動させます。その後でユーザは希望の温度に調整できます。

| | |
|---------------|---|
| 温度の調整: | <p style="text-align: center;">温度ノブ</p> <p style="text-align: center;">弱低温 強低温</p> <p style="text-align: center;">最も強低温</p> <p>より弱低温の療法を実施するにはノブを反時計方向に回します</p> <p>より強低温の療法を実施するにはノブを時計方向に回します</p> |
|---------------|---|

画面

| | |
|--|--|
| <p>ステータスバー:</p> <p>Vol </p> <p>Manual </p> <p>Program </p> <p>Pause </p> <p>Play </p> | <p>Vol  オフ (ミュート) オン</p> <p>Manual  Program  選択したモードを示す</p> <p>Pause  ユニットが一時停止していることを示す</p> <p>Play  ユニットが作動していることを示す</p> |
| <p>他のアイコン:</p> | <p>エラー  エラーがあることを示す。エラーコードについてはページ16~17の「トラブルシューティング」を参照</p> <p>スリープ  スリープモードの時間を示す</p> <p>バッテリー  バッテリーの残容量を示す</p> |
| <p>温度:</p> | <p> 平均のラップ温度 (Average Wrap Temp.): ラップの平均温度の見積り値を示す (ラップに入出する水の温度を平均する)</p> <p> ラップの最低温度 (Coldest Wrap Temp.): アイスボックスからラップに入る水の温度の見積り値を示す</p> |
| <p>システムがプログラム (Program) モードで作動中:</p> <p>システムがマニュアル (Manual) モードで作動中:</p> | <p>スリープ時間カウントダウンバー</p> <p>残存作動時間を表示</p> <p>作動時間カウントダウンバー</p> <p>残存スリープ時間を表示</p> <p>残存作動時間を表示</p> |



GAME READYシステムの使い方

お持ちのGame Readyシステムを操作するには以下が必要です:

- 氷と水で満たされたコントロールユニット (1個)
- Game Readyに添付された電源 (1個)
- コネクタホース (1個)
- ラップ (熱交換器とスリーブ) (1個)

注記:

- ラップは内部の熱交換器と外部のスリーブから構成されています。スリーブと熱交換器のこの組み合わせは本説明書を通して「ラップ」として呼ばれます。
- 使用中はGame Readyコントロールユニットを安定した平面上 (床またはテーブルなど) に置いてください。
- 高い室温の環境化で本システムを使用すると、適切な冷却を提供する能力に影響があったり、または氷の寿命を制限する可能性があることに注記してください。
- Game Readyに添付されたバッテリーパックと共に本システムを使用する場合は、使用の詳細についてはバッテリーパックに添付された使用説明書を参照してください。

警告:

コントロールユニット、コネクタホース、または電源コードにつまづく危険性が最小限になるようにコントロールユニットを配置してください。

GAME READYシステムの使い方

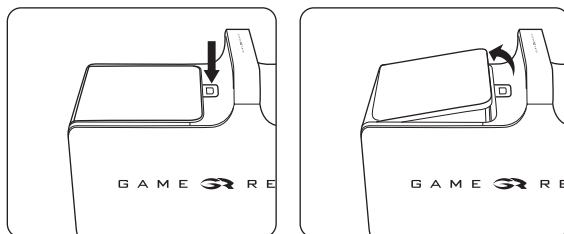
警告:

コントロールユニットは、操作する前にアース付き電源コンセントに差し込む必要があります。

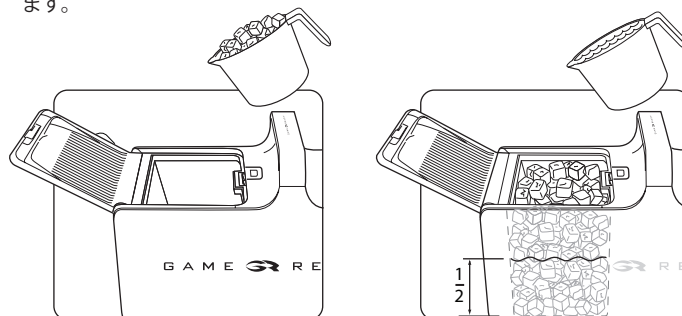
注意:

- 設定の説明に正しく従わないと、不適切な療法になるおそれがあります。
- コントロールユニットを氷と水で満たす前にコントロールユニットを電源コンセントから外してください。

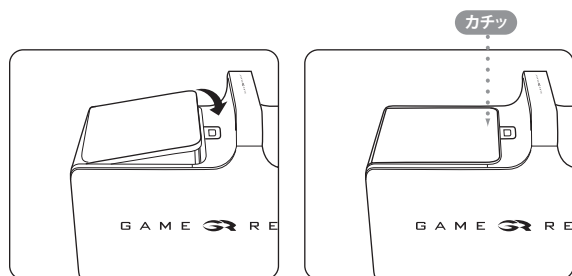
ステップ1: ドアリリースボタンを押してアイスボックスドアを開けます。



ステップ2: アイスボックスを氷で完全に満たし、また少なくとも半ばまでを清浄な水で満たします。



ステップ3: アイスボックスのドアを閉めます。カチッと音が聞こえることを確認します。

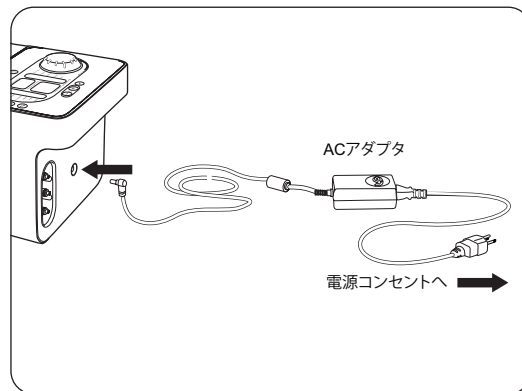


GAME READYシステムの使い方

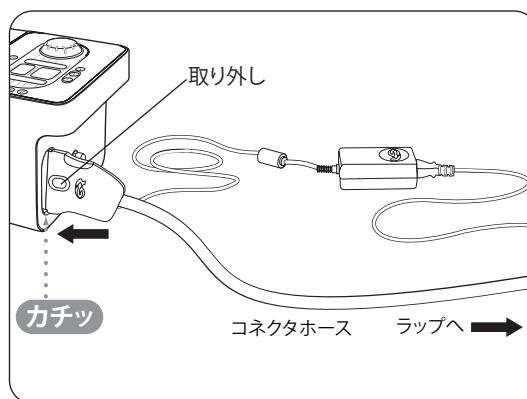
ステップ4: 使用する予定の場所にコントロールユニットを置きます。コントロールユニットは、示すように直立状態でのみ使用します。コントロールユニットを横に寝かせて置くと、漏れが生じます。

ステップ5: ACアダプタをコントロールユニットとアース付き電源コンセントに接続します。コントロールユニット上の電源インジケータライト(オレンジ色)が点灯します。点灯しない場合は、ACアダプタがすべての位置でしっかりと接続されており、コンセントに電源が入っていることを確認してください。必要ならば、別のコンセントまたは電源を試してください。ライトがなお点灯せず、コントロールユニットがオンにならない場合は、Game Readyカスタマーサービスに連絡してください。米国内からはフリーダイヤルの1.888.426.3732に、米国以外からは+1.510.868.2100に電話してください。

注記: ラップを接続する前に、コントロールユニットの電源を入れて動作させます。



ステップ6: コネクタホースの大きい方の一端をコントロールユニットに接続します。カチッと音が聞こえることを確認します。外すには、単にボタンを押しポートからコネクタを取り外します。



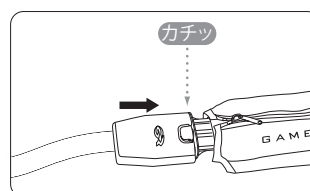
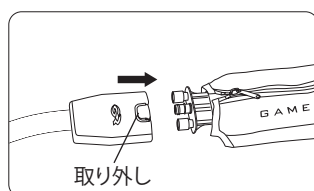
GAME READYシステムの使い方

ステップ7: 選択したラップを使用します(使用説明については各ラップの使用ガイドを参照してください)。

警告: 開放創、痛む部位、発疹部位、感染部位、縫合部位に直接置かないでください。衣類またはドレッシングの上から使用することもできます。

注意: 同じラップを他の人に使用する場合は、次の使用前にラップがしぼんでいることを確認します。


ステップ8: コネクタホースの小さい方の一端をラップに接続します。カチッと音が聞こえることを確認します。外すには、単にボタンを押しポートからコネクタを取り外します。




お持ちのGame Readyシステムの設定で問題がある場合は、Game Readyカスタマーサービスに連絡してください。米国内からはフリーダイヤルの1.888.426.3732に、米国以外からは+1.510.868.2100に電話してください。

警告:

- 医師の推奨に従ってください。
- Game Readyを不適切に配置したり、長時間使用すると、凍傷などの組織損傷を起こすおそれがあります。
- その他の警告および注意については、この説明書の3~4ページを参照してください。

ステップ9:  電源ボタンを押します。スクリーンが点灯して、コントロールユニットはビープ音が一回鳴ります。電源のインジケータライトがオレンジ色からグリーン色に変わります。




ステップ10:  温度ノブを回して温度を調整します。ノブを右(3つの雪マークの方)へ回すと、より強低温の療法を提供します。ノブを左(1つの雪マークの方)へ回すと、より弱低温の療法を提供します。

GAME READYシステムの使い方



ステップ11: マニュアル (Manual) モードまたは プログラム (Program) モードのいずれかでの操作を選択できます。マニュアル (Manual) モードでは、時間と圧力の設定を調整できます。プログラム (Program) モードでは6種類のプログラムから1つを選択でき、これらのプログラムでは、特定の設定圧力で、或る設定時間の間治療を提供し、次に或る設定時間の間スリープ (治療無し) させ、これを連続的に実施します。コントロールユニットのデフォルト設定は マニュアル (Manual) モードです。

Manual 
 Program 

マニュアルモード (Manual) :

| | |
|---|---|
|   | +/- ボタンを押すことによって時間を設定します。 |
|  | 圧力ボタンを押すことによって圧力を設定します。以下の4種類の圧力設定から選択できます：オフ(Off)、低(Low)圧力 (5~15 mmHg)、中(Med)圧力 (5~50 mmHg)、高(High)圧力 (5~75 mmHg)。 |

プログラム (Program) モード:

| | |
|---|--|
|  | プログラム (Program) モードに入るにはプログラムボタンを押します。プログラム (Program) モードでは、ユニットは選択されたプログラムに従って連続的に作動します。約3~4時間毎に氷を追加する必要があります。 |
|  | 以下のプログラムから選択できます：(プログラムボタンを押して、利用可能なプログラムをスクロールします) プログラム1: 30 分間オン、30分間スリープ。圧力無し。 プログラム2: 30 分間オン、30分間スリープ。低圧力。 プログラム3: 30 分間オン、30分間スリープ。中圧力。 プログラム4: 30 分間オン、60分間スリープ。圧力無し。 プログラム5: 30 分間オン、60分間スリープ。低圧力。 プログラム6: 30 分間オン、60分間スリープ。中圧力。 プログラムd: ドレイン モード。このモードの詳細については7ページを参照してください。 |

ステップ12:  プレイ/ポーズボタンを押します。

洗 浄

コントロールユニット

コントロールユニットの外側とアイスボックスの内部の見える表面は、柔らかい布と以下のクリーニング剤の1つを使ってクリーニングできます：

- 中性洗剤
- 5% 漂白剤溶液
- 6% 過酸化水素
- 70% イソプロピルアルコール

以下は使用しないでください

- フェノールベースの消毒剤 (Amphylなど)。
- 第四級アンモニウム (Virexなど)。
- コントロールユニットでは、すべての溶媒ベースのクリーナー。これらを使用すると、プラスチックが破損し、保証が無効になります。
- コントロールユニットを洗浄するための研磨材料。これらを使用すると、プラスチックが破損し、保証が無効になります。

注意： コントロールユニットは防水加工された装置ではありません。いかなる液体の流水を直接コントロールユニットにかけたり、コントロールユニットを浸漬したり、コントロールユニットのフロントパネルの表面にいかなる液体が溜まることのないようにします。

手順：

- 選択したクリーニング剤の製造者の説明および注意に従ってください。
- 選択したクリーナーを柔らかい布に付け、コントロールユニットの全表面を拭きます。
- コントロールユニットが完全に乾燥させるまで待って、バッグ内に保管します。
- 必要に応じてコントロールユニットを洗浄してください。

コネクタホース

コネクタホースは、柔らかい布と以下のクリーニング剤の1つを使ってクリーニングできます：

- 中性洗剤
- 70% イソプロピルアルコール

第四級アンモニウム (Virexなど) の使用を推奨しません。

以下は使用しないでください

- フェノールベースの消毒剤 (Amphylなど)。
- コネクタホースでは、すべての溶媒ベースのクリーナー。これらを使用すると、プラスチックが破損し、保証が無効になります。
- コネクタホースを洗浄するための研磨材料。これらを使用すると、プラスチックが破損し、保証が無効になります。
- コネクタホースでは、すべての石油ベースの潤滑剤。これらを使用すると、Oリングが破損し、保証が無効になります。潤滑剤が必要な場合は、シリコーンスプレーの使用を推奨します。

ラップ

スリーブからいねいに熱交換器を取り外します。中性洗剤または抗菌せっけんを使って、スリーブを冷水内で手で洗浄します。柔軟材を使用しないでください。吊るして乾かします。

必要な場合は、熱交換器の外部表面を非漂白剤系の市販クリーニングワイブを使って拭くか、または非常に少量の中性洗剤または抗菌せっけんを使って手で洗浄してクリーニングすることができます。機械洗浄をしないでください。Game Readyシステム内を定期的に過酸化水素を流して、ラップの内部をきれいに保ちます。

より詳細なラップの取扱い方法については、ラップ使用説明書を参照してください。

洗浄 (続き)

キャリーバッグ

キャリーバッグは、柔らかい布またはブラシと中性洗剤を使ってクリーニングします。希望する場合は、ファブリーズ®またはそれに同等の製品を使用できます。キャリーバッグの表面に生物学的物質が存在する場合は、Steri-Fab® (抗菌性/抗真菌性/抗ウイルス性スプレー) を使用してその表面を浄化できます。

いかなる製品でも、バッグの小片部分でテストしてそれがバッグを破損しないことを確認します。

注記: Game Readyシステムを操作するのにそれをバッグから取り出す必要はありません。単にバッグの主要格納部分とエンドパネルのファスナーを開けるだけです。アイスボックスを氷と水で満たします。コネクタホースとACアダプタをコントロールユニットのエンドパネルに取り付け、ACアダプタを電源コンセントに差し込みます。

メンテナンス

必要に応じて、アイスボックスのフィルタを検査して洗浄し、または交換します。フィルタを時計回りに回してフィルタを取り外します。ユーザが実施する製品メンテナンスはありません。お持ちのGame Readyシステムにメンテナンスが必要な場合は、Game Readyカスタマーサービスに連絡してください。米国内からはフリーダイヤルの1.888.426.3732に、米国以外からは+1.510.868.2100に電話してください。

保管

その日のシステムの使用を終了した場合:

- コントロールユニットからACアダプタとコネクタホースを外します。
- ドアリリースボタンを押して、ドアを開けます。
- 注意して氷と水を流しに捨てます。
- 残りの水を拭き取ります。
- コントロールユニットをキャリーバッグまたはその他の安全な場所に保管します。コントロールユニットの蓋を完全に開いたまま保管し、内部が乾燥し、アイスボックスのシールが保つようにします。
- お持ちのコントロールユニットは貴重な機器であり、ラップトップパソコンのように非常に注意して取り扱う必要があります。

保管温度条件: 1°~50°C (33°~122°F)

相対湿度: 10~95% (凝結無し)

注意: 極度な高温度または低温度 (49°C [120°F]以上または1°C [33°F]以下) に保管しないでください。暑いまたは凍結した車内に残したままにしないでください。コントロールユニットを直射日光に曝さないでください。紫外線によってコントロールユニットが破損または変色することがあります。

仕様

サイズ: 長さ413 mm x 幅197 mm x 高さ235 mm (16.25 x 7.75 x 9.25 インチ)、キャリーバッグを含まない

重量: 3.3 kg (7.3ポンド)、氷と水で満たされた場合は約8.2 kg (18ポンド)

圧力レベル: 5 mmHgから75 mmHgまでのサイクル

AC電源: 100~240 V、50-60 Hz、1.0 A

DC入力: 12 V/2.5 A

アクセサリ

Game Readyコントロールユニットは以下のアクセサリのいずれかと共に使用できます。

- すべてのGame Readyラップ。他の製造者が製造したラップは、本システムでは使用できません。
- Game Ready添付の電源 (AultモデルMW128またはGlobTekモデルGTM-21097-5012) および病院グレード電源コード
- Game Ready添付のコネクタホース
- Game Ready添付のバッテリーおよびチャージャー
- Game Ready添付のデュアルコネクタホース
- Game Readyドレーンモードアダプタ

| トラブルシューティング | | |
|--|--|--|
| エラー | エラーの意味 | 対処法 |
|  01 | 気圧センサー: コントロールユニットが、始動時に空気圧迫回路の較正の問題を検出しました。 | <ul style="list-style-type: none"> これは、膨張したラップを取り付けてシステムを再起動した場合に起こった可能性が高いと考えられます。 ラップを取り外し、再度試してください。 |
|  02 | セルフテストエラー – エアポンプ: コントロールユニットが、始動時に空気回路内で電気的問題を検出しました。 | <ul style="list-style-type: none"> コントロールユニットからラップを外します。 コントロールユニットをオフにして、ラップを接続しない状態で再度オンにします。 |
|  04 | 液体の無いポンプ: コントロールユニットが、ポンプに液体が無いことを検出しました。液体ポンプへの損傷の可能性を避けるためにユニットは療法を停止します。 | <ul style="list-style-type: none"> アイスボックス内に水があることを確認します。 アイスボックスのフィルタが詰まっていることを確認します。 ラップやコネクタホースにキックが無いことを確認します。 コントロールユニットをオフにして、再度オンにします。 コントロールユニットとラップからホースを外し、再度接続します。 以下のステップを使用してラップをプライミングします: <ul style="list-style-type: none"> - オフ(圧力無し)を選択します。 - 利用可能な最大のラップを取り付けます。 - ラップを身体に付けずに、そのまま寝かせます。 - システムを1分間作動させます。 以下のステップを使用してシステムをプライミングします: <ul style="list-style-type: none"> - コントロールユニットからホースを外します。 - 次にコントロールユニットのラップ接続位置を見てください。一番上のバルブで白色の突起物を押し込み、それが金属製コネクタと同じ高さになるようにします。 - 突起物の開口部を完全に覆わないことを確かめます。 - 始動ボタンを押すと、バルブが水が噴出するはずですが、 - システムを再起動します。 |
|  06 | 過圧力: コントロールユニットが標的圧力を超えたことを示します。 | <ul style="list-style-type: none"> コントロールユニットをオフにしてオンに戻します。 同じラップをよりきつく適用します。 異なるラップを適用します。 |

| トラブルシューティング | | |
|--|--|--|
| エラー | エラーの意味 | 対処法 |
|  07 | 低圧力: コントロールユニットが標的の最大圧力に達しません。これは、コネクタホース、ラップ、またはコントロールユニットのいずれかでの空気圧迫回路に漏れがあることを意味します。あるいは、ラップのフックまたはループファスナーが磨耗しているために起こった可能性があります。 | <ul style="list-style-type: none"> ラップがきつく付けられていることを確認します。 別のラップおよびホースを試して、問題を分別します。 |
|  08 | デフレートエラー: ラップが正しくしぼんでいないことをコントロールユニットが検出しました。 | <ul style="list-style-type: none"> コントロールユニットをオフにします。 ラップに空気が残っている場合は、コネクタホースからラップを外して、手でラップをしぼませます。 ホースをラップに再度接続して、ラップを身体に再度取り付けます。 コントロールユニットをオンにし、ブレイ/ポーズを押します。 |
|  09 | ポンプ性能エラー: 液体ポンプが過度に稼働している可能性があるためとコントロールユニットが判定しました。これは、液体回路にある氷または破片によって生じることがあります。液体ポンプへの損傷の可能性を避けるためにユニットは療法を停止します。 | <ul style="list-style-type: none"> コントロールユニットをオフにして、再度オンにします。 フィルターが詰まっていないか確認します。 これで問題が解決しない場合は、(ポンプを冷やすために)コントロールユニットを20分間オフにした後、再度オンにして試します。 |
|  10 | 低フロー: 水フローに妨害があることをコントロールユニットが検出しました。 | <ul style="list-style-type: none"> すべてのホース接続を確認します。 アイスボックス内に水があることを確認します。 アイスボックスのフィルターが詰まっていないことを確認します。 ラップやコネクタホースにキックが無いことを確認します。 コントロールユニットをオフにして、再度オンにします。 コントロールユニットとラップからホースを外し、再度接続します。 |
|  12 | セルフテストエラー - 液体回路: 始動時に液体回路に電気的問題があることをコントロールユニットが検出しました。 | <ul style="list-style-type: none"> コントロールユニットからラップを外します。 コントロールユニットをオフにして、ラップを接続しない状態で再度オンにします。 |
| | コントロールユニットがオンにならない: | <ul style="list-style-type: none"> ACアダプタが作動している電源コンセントにしっかりと入っていることを確認します。 電源ボタンを再度押します。コントロールパネル上のオレンジ色のLEDが点灯するにもかかわらず、コントロールユニットがオンにならない場合は、1.888.426.3732に電話をかけてください。オレンジ色またはグリーン色のライトが点かない場合は、電源コンセントに電気がきているか確認します。 |

注記: いずれの問題が続く場合は、Game Readyカスタマーサービス (1.888.426.3732) に電話をかけてください。

保証

CoolSystemsは、Game Readyコントロールユニットが正しく使用された場合、Game Readyコントロールユニットが購入された日付から1年間、材料や製造に起因する欠陥がないことを保証します。この限定保証の対象であるGame Readyコントロールユニットが、この限定保証によって覆われる理由のために前記保障期間中に故障した場合は、CoolSystemsは独自の裁断により以下のいずれかを実施します：

- Game Readyコントロールユニットの修理、または
- Game Readyコントロールユニットを別のGame Readyコントロールユニットと交換。

この限定保証および国法の元で存在し得るいかなる黙示保証は、本コントロールユニットの当初購入者のみに適用され、譲渡することはできません。

限定保証の範囲

この限定保証には、外因による破損は含まれず、そのような外因には、限定するものではないが、事故、製品の取扱い説明に従わない使用、誤使用、怠慢、改変、または修理が含まれます。

保証サービスの取得方法

保証サービスを取得するには、Game Readyカスタマーサービスに連絡してください。米国内からはフリーダイヤルの1.888.426.3732に、米国以外からは+1.510.868.2100に電話してください。保証サービス対象となるためには、購入日から30日以内に保証登録カードをCoolSystemsまで返却していただく必要があります。CoolSystemsからの保証サービスの対象になった場合は、当社はReturned Material Authorization (RMA:返品許可証) 番号を発行します。Game ReadyコントロールユニットをCoolSystemsに返却していただく場合には、包装の外面にRMA番号を書き込んでいただく必要があります。CoolSystemsは、包装にRMA番号がない場合は返却されたGame Readyコントロールユニットを受領しません。Game ReadyコントロールユニットをにCoolSystems返却する場合は、お客様が発送中の損傷または損失の危険性の責任を負う必要があります。元の包装またはそれに同等するものを使用する必要があります。CoolSystemsは、お客様がGame Readyコントロールユニットの当初購入者であることを書面で確認していただくことがあります。CoolSystemsは、新規製品または再生製品を使用してGame Readyコントロールシステムを交換または修理のいずれかを選択する場合があります。返却された製品は受領時点でCoolSystemsの所有物になるものとします。交換されたGame Readyコントロールユニットは、ここに記述された保証下で保証され、元の保証期間の残余期間中、同一の限定条件および免責条件に従うものとします。この保証は譲渡できません。

保証の限度および免責

これらの保証は、明示または黙示のすべての他の保証に取って代わるものとし、これには、限定されるものではないが、本商品の適合性または特定目的への商品性の黙示保証が含まれます。COOLSYSTEMSは、ここに記述された保証の範囲を超えた明示の保証を提供しません。COOLSYSTEMSは、明示または黙示のすべての他の保証を否認し、これには、限定されるものではないが、本商品の適合性または特定目的への商品性の黙示保証が含まれます。管轄地域によっては、黙示保証の免責を許可しないことがあり、この限定がお客様には適用されないことがあります。明示または黙示のすべての保証は、限定保証期間中に限定されます。その期間以後はいかなる保証も適用されません。管轄地域によっては黙示保証期間に限定を許可しないことがあり、この限定がお客様には適用されないことがあります。

保証

責任限定

本保証またはその他のいかなる黙示または明示の保証下でのCOOLSYSTEMSの責任は、上記したように修理または交換に限定されます。これらの救済処置は、いかなる保証違反に対する唯一かつ排他的な救済です。COOLSYSTEMSは、いかなる保証違反から生じる、またはその他のいかなる法理論(限定するものではないが、利益損失、ダウンタイム、営業上の信用、装置および財産の損傷または交換を含む)下での、いかなる直接的、特例的、偶発的、または結果的な損害に対して責任はないものとします。管轄地域によっては偶然的または結果的な損害の免責または限定を許可しないことがあり、上記の限定または免責がお客様には適用されないことがあります。

この限定保証はお客様に特定の権利を提供しますが、管轄地域によってはお客様がその他の権利を有することがあります。

保証登録

オンラインのwww.gameready.comでGame Readyコントロールユニットとラップの両方の保証登録を完了してください。保証サービスを受け取るためには購入日から30日以内に登録する必要があります。

保証登録を完了するためには以下の情報が必要になります：**コントロールユニットのモデル番号(REF)およびそのシリアル番号(SN)**。これらの番号はコントロールユニットの底部にあるラベルに記載されています。www.gameready.comに行き、ウェブページの一番上にある「Product Registration」のリンクをクリックし、事項を記入して情報を提出するだけです。

延長保証

Game Readyシステムの延長保証が利用可能です。詳細および情報については、Game Readyカスタマーサービスに連絡してください。米国内からはフリーダイヤルの1.888.426.3732に、米国以外からは+1.510.868.2100に電話してください。